

Computerbasierte Unterstützung von unerfahrenen Teams in der agilen Software-Entwicklung

Hintergrund

In der agilen Software-Entwicklung dienen Story Cards als ein wichtiges Hilfsmittel bei der Durchführung und Planung von Software-Projekten. Um den Arbeitsaufwand von Story Cards effektiv einschätzen zu können, wird ein gutes Verständnis der zugrunde liegenden Probleme bei der technischen Implementierung, sowie eine gute Kenntnis der Stärken und Schwächen der am Projekt beteiligten Teammitglieder benötigt. Bei unerfahrenen (studentischen) Teams kann begrenztes Wissen zu Fehleinschätzungen des Aufwands führen. Mangelnde Kenntnisse der Fähigkeiten der Teammitglieder können dazu führen, dass suboptimale Personen einer Story Card zugeordnet werden. Die Kombination dieser Fehlerquellen kann zahlreiche negative Folgen im Laufe des Projekts mit sich bringen - zum Beispiel eine Verzögerung des Projektes, oder einer Verminderung der Software-Qualität.

Aufgabe

Im Rahmen dieser Arbeit soll eine Software entwickelt werden, die unerfahrenen (studentischen) Teams Unterstützung in agilen Software-Projekten bietet. Es können unter anderem Methoden implementiert werden, die die Kostenschätzung von Story Cards automatisieren. Erweiterungen und Anpassungen dieser Funktionalität sind möglich. Die Software soll über eine grafische Benutzeroberfläche verfügen und eine ausgiebige Dokumentation besitzen.

Nach Fertigstellung soll die Software in einer Studie von etwa 10 bis 12 Probanden getestet werden.

Das finale Ziel liegt in einer funktionsfähigen Software, die unerfahrenen (studentischen) Teams Unterstützung bei der Durchführung eines agilen Software-Projekts bietet.

Der Fokus der Arbeit liegt auf der technischen Implementierung und der Dokumentation.

Für eine sehr gute Note werden sauberes wissenschaftliches Arbeiten, eine nachvollziehbare Dokumentation der einzelnen Schritte, die Begründung von getroffenen Entscheidungen und das Einbringen eigener Ideen erwartet.

Organisatorisches

Betreuer: Jil Klünder

Beginn: ab sofort möglich

