

## Entwicklung einer interaktiven Echtzeit-Umfrageplattform für Dozierende

### **Hintergrund**

Die Corona-Pandemie hat die Studierenden und Lehrenden sowie die meisten Menschen dazu veranlasst von zu Hause zu arbeiten. Speziell für die Lehre wurde dafür hier an der Leibniz Universität Hannover Big Blue Button (BBB) verwendet. Zu Beginn hat es bei dieser Software an einigen Funktionen gefehlt, die nach und nach implementiert wurden. Da nun der Lehrbetrieb langsam, aber sicher wieder in Präsenz stattfindet, fehlt eine viel-benutzte Funktion aus der Onlinelehre: interaktive Umfragen. Diese konnte online durch BBB gewährleistet werden, jedoch ist eine Durchführung in Präsenz mit BBB kaum oder gar nicht möglich und es wird hierfür eine Alternative benötigt.

### **Aufgabe**

In dieser Bachelorarbeit soll nun ein interaktives Echtzeit-Umfragesystem entwickelt werden. Dieses System soll eine Web-Anwendung sein, sodass es möglich ist plattformunabhängig Umfragen zu erstellen und anzeigen zu lassen. Damit es möglich ist an einer Umfrage teilzunehmen, sollen verschiedene Möglichkeiten evaluiert werden wie daran teilgenommen werden kann, z.B. QR-Code. Die Umfragen sollen im Plenum in Echtzeit durchgeführt werden, sodass direkte Ergebnisse zu sehen sind. Im Anschluss an einer Umfrage soll es einem Dozierenden möglich sein die Ergebnisse zu veröffentlichen und zu exportieren, z.B. .csv. Damit eine Implementierung gelingen kann und die Anwendung nützlich für verschiedene Vorlesungen, Übungen oder Seminare ist, soll zu Beginn eine Anforderungsanalyse in Form von Interviews oder Umfragen stattfinden.

1. Evaluierung eines passenden Web-Frameworks für die Implementierung
2. Anforderungsanalyse
3. Auswertung der einzelnen Aspekte für die Umsetzung
4. Implementierung der Anwendung
5. Evaluation und praktischer Einsatz der Anwendung

### **Organisatorisches**

<b>Betreuer:</b>	Alexander Specht
<b>Prüfer:</b>	Prof. Dr. Schneider
<b>Beginn:</b>	ab sofort möglich
<b>Randbedingungen:</b>	Kenntnisse von Web-Entwicklung hilfreich, jedoch nicht notwendig