

Entwicklung eines Stimmungsfeedbacktool für Entwickler in Meetings

Hintergrund

Um die Stimmung von Entwicklern in Meetings zu messen, wurden unter anderem Sentiment Analysis Tools entwickelt. Diese Tools bekommen als Input die Audiodateien, transkribieren diese in textuelle Kommunikationsdaten und vergeben basierend auf eine Sentimentanalyse eine Polarität Negativ, Neutral oder Positiv. Jedoch wurden diese Tools noch nicht in Rahmen von Meetings evaluiert. Es wurde z.B. nicht abgeglichen, inwieweit die Analyse der Tools mit der Wahrnehmung der Meetingteilnehmer übereinstimmen.

Aufgabe

Im Rahmen der Arbeit soll ein Stimmungsdashboard entwickelt werden, welche Entwickler in Meetings verwenden können, um in Echtzeit ihre Stimmung in einem Meeting abgeben zu können. Dieses Tool soll basierend auf einer vorherigen Recherche im Gebiet Stimmungsanalyse mit einer graphischen Oberfläche entwickelt werden. Anschließend soll dieses Tool evaluiert werden, hinsichtlich der Nutzbarkeit und des Nutzens.

Diese Arbeit gliedert sich in die folgenden Schritte:

1. Einlesen in die Grundlagen der Stimmungsanalyse
2. Entwicklung des Stimmungsdashboards
 - a. (Eine kleine Bedarfsanalyse)
 - b. Datenaufbereitung- und Analyse von Inputdaten
 - c. Entwicklung einer GUI
3. Evaluation des Tools
 - a. Verwendung des Tools in Meetings
 - b. Anschließende Umfrage bzw. Interviewstudie mit Fragen rund um Sinnhaftigkeit und Vor- und Nachteile dieses Tools

Hinweis: Kenntnisse in Entwicklung einer GUI sind von Vorteil

Organisatorisches

Betreuer: Martin Obaidi
Beginn: ab sofort möglich