

Erweiterung von Message Frames zur Unterstützung der asynchronen Verwendung von Vision Videos

Hintergrund

Die Herstellung eines gemeinsamen Verständnisses zwischen allen Stakeholdern eines Software Projekts ist essentiell für seinen Erfolg. Vision Videos stellen eine Möglichkeit dar, Diskussionen anzuregen, die es Stakeholdern erlauben Differenzen zwischen ihren Projektvisionen zu erkennen und aufzulösen. In vorangegangenen Forschungsarbeiten am Fachgebiet SE wurden Methoden entwickelt, die es Stakeholdern erlauben die Vorteile von Vision Videos auch asynchron zu nutzen. Dies ist zum Beispiel relevant, wenn die Stakeholder eines Projekts auf verschiedene Kontinente und Zeitzonen verteilt sind. Eines dieser Konzepte sind die sogenannten *Message Frames*, in welchen die Inhalte vorangegangener Diskussionen durch einen Requirements Engineer kurz zusammengefasst werden.

Aufgabe

Im Rahmen dieser Bachelorarbeit soll das Konzept der *Message Frames* genauer untersucht und weiterentwickelt werden. Dafür soll zunächst verwandte Forschungsliteratur untersucht werden. Auf Basis dieser Untersuchung sind eigene konzeptionelle Erweiterungen zu entwickeln, die den Erstellungsaufwand von *Message Frames* für Requirements Engineers verringern und/oder die Vorteile ihrer Anwendung erhöhen. So wäre es zum Beispiel denkbar, inhaltliche Vorlagen darüber, welche Aspekte in *Message Frames* genannt werden sollten, zu kreieren. Weiterhin könnte auch definiert werden, wie häufig *Message Frames* erstellt werden sollten, oder eine Präsentationsart der *Message Frames* gegenüber Stakeholdern entwickelt werden.

Die erstellten Konzepte sind in einer Nutzerstudie bestehend aus einer Test- und einer Kontrollgruppe mit jeweils 6-8 Teilnehmern zu evaluieren. In dieser Studie wird ermittelt, ob und wie stark die eigens umgesetzten Konzepte die Erstellung und Verwendung von *Message Frames* begünstigen. Das Design und die Auswertung der Nutzerstudie geschehen dabei mit Unterstützung durch den Betreuer.

Arbeitspakete

1. Literaturrecherche
2. Konzeptentwicklung
3. Design & Durchführung einer Nutzerstudie
4. Schriftliche Ausarbeitung

Organisatorisches

Betreuer:	M. Sc. Lukas Nagel, lukas.nagel@inf.uni-hannover.de
Prüfer:	Prof. Dr. Schneider
Beginn:	ab sofort möglich
Randbedingungen:	Kenntnisse zu Vision Videos von Vorteil