

Spielt Ironie eine Rolle bei Entwicklern? Ermittlung von Häufigkeit und Arten der Ironie innerhalb Entwickler

Hintergrund

Es wurde gezeigt, dass zufriedene Entwickler produktiver sein können, Probleme besser lösen können und somit einen Einfluss auf die Erfolgchancen eines Softwareprojektes haben können. Um die Stimmung zu analysieren, wurden Stimmungsanalyse Tools entwickelt, welche text-basierte Kommunikationsdaten einem Sentiment (positiv, negativ, neutral) zuordnen können. Allerdings haben diese Tools Probleme, Ironie oder Sarkasmus in Texten zu erkennen. Doch die Frage stellt sich, wie häufig Ironie überhaupt vorkommt und wie oft sie freundschaftlich gemeint ist, wie oft negativ und wie oft eher neutral.

Aufgabe

Es soll eine Umfrage erstellt werden, die untersuchen soll, wie häufig welche Art von Ironie/Sarkasmus vorkommen. Dabei soll sich eingelesen werden, was die Definition von Ironie und Sarkasmus ist. Dann soll eine Umfrage erstellt werden, die bestimmte Demographics der Teilnehmer abfragt sowie gezielt hinsichtlich der Ironie fragt. Diese erhobenen Daten sollen nach Ende der Umfrage analysiert und evaluiert werden. Sie sollten praktisch veranlagt sein, das Engagement bei der Teilnehmerakquise ist wichtig und hat daher maßgeblich Einfluss auf die spätere Bewertung dieser Arbeit.

Diese Arbeit gliedert sich in die folgenden Schritte:

1. Einlesen in die Grundlagen von Ironie und Sarkasmus
2. Einlesen in die Problematik der Ironieerkennung
3. Basierend darauf: Erstellen und Durchführung der Umfrage
 - a. Dabei Demographics abfragen
 - b. Fragen bzgl. der Ironie-Thematik stellen wie die Häufigkeit und Arten von Ironie
4. Die Ergebnisse dann analysieren und interpretieren

Hinweis: Bei entsprechender Qualität der Ergebnisse ist eine Veröffentlichung auf einem Workshop, einer Konferenz oder in einem Journal geplant.

Organisatorisches

Betreuer: Martin Obaidi
Beginn: ab sofort möglich