

Spielt Entwicklererfahrung eine Rolle im Einschätzen von Sentimenten in Texten?

Hintergrund

Um die Stimmung innerhalb Entwicklerteams einschätzen zu können, wurden unter anderem Sentiment Analysis Tools entwickelt. Für sie wurden Datensätze aus Open-Source-Quellen wie GitHub Projekten erstellt und manuell mit den Sentimenten Positiv, Neutral und Negativ bewertet. Jedoch stellte sich durch eine Umfrage heraus, dass sich Entwickler durchaus nicht immer einig sind in der Bewertung von solchen Daten. Von daher soll untersucht werden, inwieweit die Erfahrung eines Entwicklers eine Rolle spielt beim Bewerten von Datenpunkten.

Aufgabe

Im Rahmen des Softwareprojektes(SWP) soll eine Umfrage erstellt werden, in der Teilnehmer von SWP bestimmten Datenpunkten Sentimenten zuweisen. Dies soll in mehreren zeitlichen Abständen geschehen. In dieser Umfrage sollen zudem bestimmte Demographics der Teilnehmer abfragt werden. Diese erhobenen Daten sollen nach Ende der Umfrage analysiert und evaluiert werden. Sie sollten praktisch veranlagt sein, das Engagement bei der Teilnehmerakquise ist wichtig und hat daher maßgeblich Einfluss auf die spätere Bewertung dieser Arbeit.

Diese Arbeit gliedert sich in die folgenden Schritte:

1. Einlesen in die Grundlagen der Stimmungsanalyse
2. Basierend darauf: Erstellen und Durchführung der Umfrage
 - a. Dabei Demographics abfragen
 - b. Erfahrungswerte abfragen
 - c. Bereits gelabelte Daten von den Teilnehmern labeln lassen
3. Diese Umfrage in zeitlichen Abständen wiederholen.
4. Die Ergebnisse dann analysieren und interpretieren, inwieweit die gewonnene Erfahrung im SWP die Bewertung von Daten in Sentimenten beeinflusst hat.

Hinweis: Bei entsprechender Qualität der Ergebnisse ist eine Veröffentlichung auf einem Workshop, einer Konferenz oder in einem Journal geplant.

Organisatorisches

Betreuer: Martin Obaidi
Beginn: ab sofort möglich